TRASHUMANTE LUCA

App Android - Guía del usuario

v 1.0

1 .- ¿Qué es LUCAtrails?

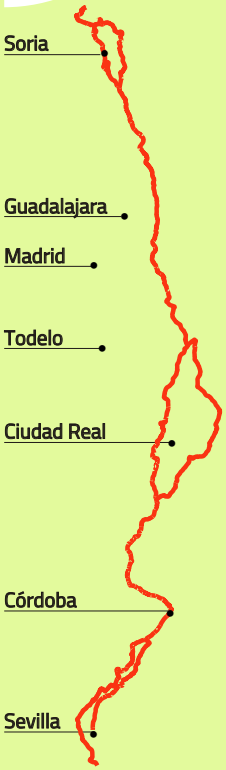
LUCAtrails es un proyecto cultural para la generación y difusión de contenidos de calidad basado en las nuevas tecnologías.

LUCA guided heritage trails www.lucatrails.com

LUCAtrails nos ofrece herramientas amenas y atractivas que nos ayudan a interpretar nuestro entorno natural y cultural, fomenta actividades de ocio al aire libre, el turismo rural y la educación a través del conocimiento y la puesta en valor de patrimonio.

LUCAtrails propone al usuario final un abanico de opciones para el disfrute de estos contenidos basado en la interrelación entre tres canales de distribución complementarios: Una aplicación móvil, una web y material editorial que puede ser impreso.

2 .- ¿Qué es trashumante.LUCAtrails?



Trashumante.LUCAtrails es la primera experiencia LUCAtrails.

Es un proyecto incentivado por el Ministerio de Educación, Cultura y Deporte, mediante la convocatoria de Ayudas a Empresas Para Proyectos Patrimonio Cultural de 2013, en el que con el tema de fondo de la Cañada Real Soriana Oriental, podemos visualizar las nueve rutas patrimoniales implementadas, repartidas por las siete provincias, en cuatro comunidades autónomas, que atraviesa la cañada.

La Soriana Oriental es la más larga de las nueve Cañadas Reales que recorren la Península Ibérica, poniendo en contacto los pastos de verano de Tierras Altas y valle del Tera del norte de Soria y la comarca de Cameros, en La Rioja, con el Valle de Alcudia y Andalucía, que cuentan con un clima más agradable en invierno.

La introducción general sobre la cañada y toda su profundidad histórica se proporciona a través de entrevistas y coloquios, que se muestran en la app a través de reproducciones multimedia de corta duración. Se trata de llamar la atención así al ciudadano de una forma amena y ligera (evitando los textos largos y tediosos), dándole motivos de sobra para la visita y picando su curiosidad.

3 .- ¿Para qué sirve la APP trashumante.LUCAtrails?

La APP trashumante.LUCAtrails nos acompaña en nuestras salidas al campo, guiándonos sobre el terreno gracias a la completa cartografía de las rutas incorporada y a su funcionalidad de navegación GPS, y ofreciéndonos contenidos multimedia asociados a los principales puntos de interés, diferenciándose con esto de otras aplicaciones de este tipo en las que los contenidos, si existen, son estáticos y se limitan a fotografías y/o textos.

En trashumante.LUCAtrails, la cartografía y los contenidos (en varios idiomas) son gratuitos y fácilmente descargables, no dependiendo del uso de internet en el campo (datos).

La oferta de LUCAtrails no se limita exclusivamente a la experiencia en el campo, sino que incorpora a todos los ciudadanos interesados en la cultura: sus contenidos también pueden ser disfrutados cómodamente desde cualquier ubicación, gracias a la función de simulación incorporada.

4 .- ¿Cómo instalo trashumante.LUCAtrails en mi dispositivo móvil?

La APP trashumante.LUCAtrails es compatible con dispositivos con Sistema Operativo Android a partir de la versión 2.3 (Gingerbread). Puedes instalarla desde Google Play, siguiendo el link:

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.outboxcode.lucatrails.transhumante

o escaneando el código QR que aparece en la imagen lateral.

También puedes utilizar una búsqueda en Google Play con los términos 'trashumante' o 'lucatrails'...

5 ¡Ya he instalado la aplicación! y ahora...¿qué?

Imagen 01 - Menú de rutas

Puedes comenzar a disfrutar de la app en este mismo momento. Busca entre tus aplicaciones el icono trashumante.LUCAtrails, y púlsalo. Elige el idioma de tu preferencia y la aplicación quedará configurada para que los contenidos se muestren en ese idioma por defecto. Enseguida llegarás a la pantalla del menú de rutas [img 01], en la que se representa la soriana sobre un mapa de España, y las nueve rutas propuestas con el icono de un senderista [C]. Desde este menú podemos acceder también a las preferencias de la app [A], y a una página de información, créditos y agradecimientos (acerca de...) [B]

PREFERENCIAS DE IDIOMA
Idioma de aplicación
Define el idioma de preferencia para los textos de la aplicación
Idioma de audio
Define el idioma de preferencia para el audio del media
Idioma de subtítulos
Define el idioma de preferencia para los subtítulos del media
Mostrar subtítulos
Define si se muestran los subtítulos durante la reproducción

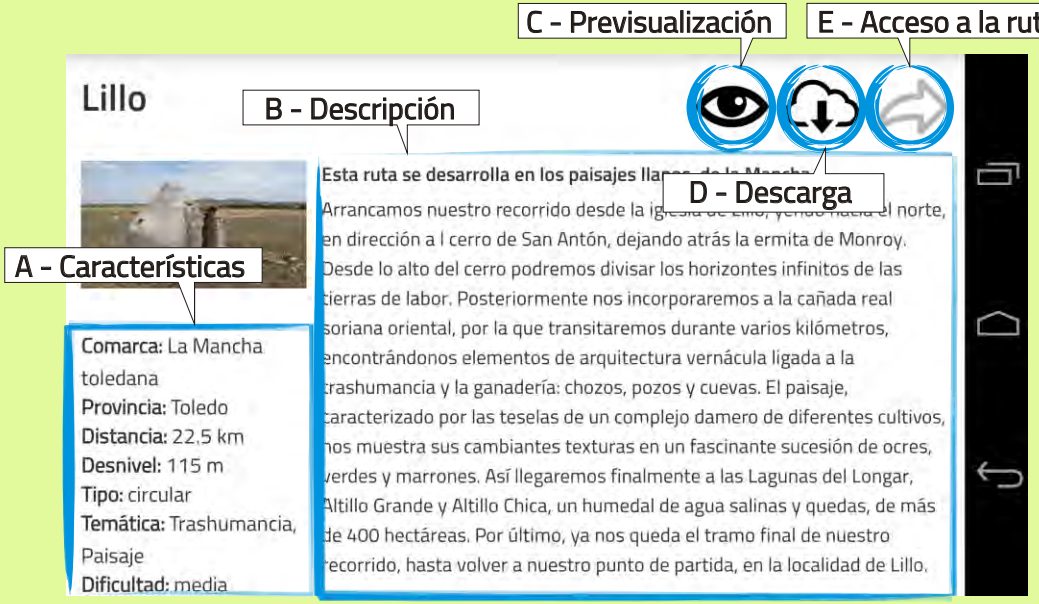

C - Previsualización
E - Acceso a la ruta
Lillo
B - Descripción
D - Descarga
A - Características
Esta ruta se desarrolla en los paisajes llanos de la Mancha.
Arrancamos nuestro recorrido desde la iglesia de Lillo, y vamos hacia el norte, en dirección a l cerro de San Antón, dejando atrás la ermita de Monroy. Desde lo alto del cerro podremos divisar los horizontes infinitos de las tierras de labor. Posteriormente nos incorporaremos a la cañada real soriana oriental, por la que transitaremos durante varios kilómetros, encontrándonos elementos de arquitectura vernácula ligada a la trashumancia y la ganadería: chozos, pozos y cuevas. El paisaje, caracterizado por las teselas de un complejo damero de diferentes cultivos, nos muestra sus cambiantes texturas en un fascinante sucesión de ocres, verdes y marrones. Así llegaremos finalmente a las Lagunas del Longar, Altillo Grande y Altillo Chica, un humedal de agua salinas y quedas, de más de 400 hectáreas. Por último, ya nos queda el tramo final de nuestro recorrido, hasta volver a nuestro punto de partida, en la localidad de Lillo.
Comarca: La Mancha toledana
Provincia: Toledo
Distancia: 22.5 km
Desnivel: 115 m
Tipo: circular
Temática: Trashumancia, Paisaje
Dificultad: media

Imagen 02 - Descripción general de la ruta

Pulsa sobre el icono de la ruta que más te apetezca conocer. Llegarás a la pantalla de descripción general de la ruta [imagen 02], en la que podemos ver las características generales de la ruta [A], una descripción textual del recorrido elegido [B], y tres iconos en la esquina superior derecha de la pantalla [C], [D] y [E]. El último de ellos estará desactivado por el momento.

Pulsando el icono [C], entramos en la pantalla de previsualización de la ruta, en la que se ofrece una imagen y un pequeño texto para cada uno de los puntos de interés que visitaremos en nuestro recorrido. Todas las imágenes son ampliables, pulsando sobre ellas. Para salir de la ampliación, has de pulsar el botón de 'atrás' de tu dispositivo móvil.

PUNTOS DE INTERÉS
Lillo
INICIO
Esta ruta se desarrolla en los paisajes llanos de la Mancha. Desde lo alto del cerro de San Antón podremos divisar los horizontes infinitos de las tierras de labor.
ERMITA DE MONROY Y ABREVADERO
Estamos a la salida del pueblo. Este punto coincide con el final del trayecto de la Ruta del Quijote que une La Guardia y Lillo. Podemos encontrarnos los rebaños de ovejas que vienen del pie del cerro de San Antón a abrevar así como la estampa misteriosa de las ruinas de la ermita de Monroy del siglo XVII.

Vuelve a la pantalla de descripción general de la ruta, pulsando el botón de 'atrás' de tu dispositivo móvil. El icono [D] sirve para descargar el contenido multimedia en calidad DVD para la ruta seleccionada. Asegúrate de estar conectado a internet, preferiblemente mediante WiFi (el tamaño de esta descarga varía entre 12 y 35 mb), púlsalo y acepta el mensaje de confirmación que aparece a continuación. En pocos instantes tendrás los contenidos descargados e instalados en tu dispositivo móvil, y podrás olvidarte de la conexión a internet para disfrutar, en campo o donde quieras, de la ruta de tu elección.

Observa que el icono [D] ha cambiado: ahora es una papelera, que sirve para desinstalar la ruta del dispositivo, liberando memoria. Si volvemos al menú de rutas, veremos que la que hemos descargado tiene un tono destacado. Además, el icono [E] de la descripción general se ha activado, ¡púlsalo para disfrutar de los contenidos de la ruta!

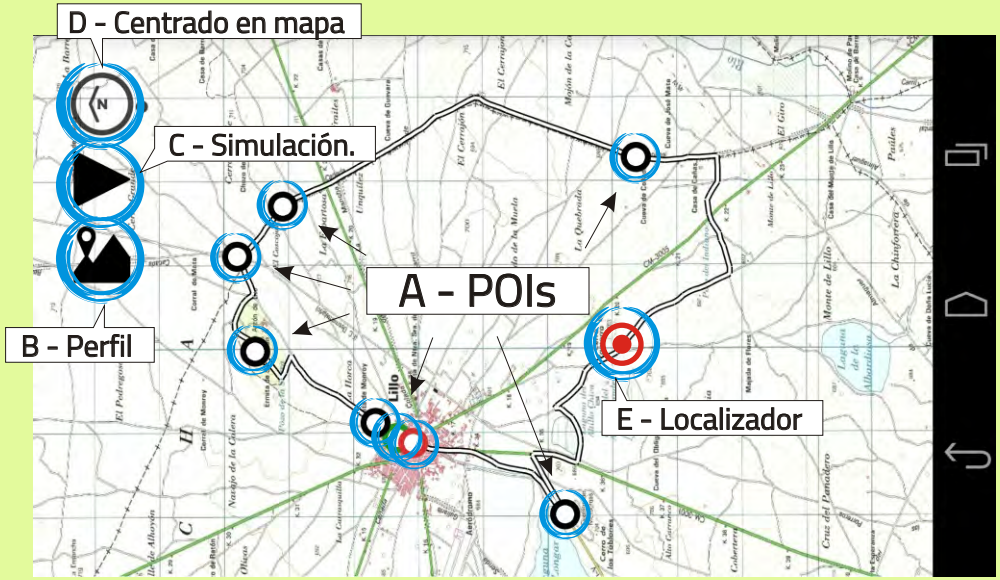
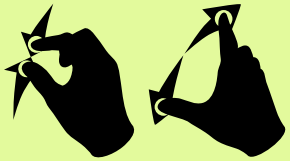


Imagen 03 - Cartografía interactiva de la ruta

Tras pulsar el icono [E] de la pantalla de descripción general de la ruta, es posible que la app nos advierta que tenemos el GPS del dispositivo móvil desconectado. Si te dispones a realizar la ruta en campo, debes activarlo si quieres disfrutar de la función de guía. Si tan sólo quieres revisar los contenidos y te encuentras en otro lugar, puedes dejar el GPS desactivado. Si por defecto tienes el GPS activado y te encuentras lejos de la ruta, es posible que en algún momento la aplicación te advierta: 'te has alejado de la ruta'. La aplicación está preparada para alertar de un alejamiento excesivo de la ruta, evitando con esto que el caminante pueda confundir el camino y perderse.

Camino Natural de la Cañada Real Soriana Oriental
Vista panorámica 7,3 km
Fuentidueña de Tajo 19,5 km
Camino Natural de la Cañada Real Soriana Oriental
Chozo de pastor 4,9 km
Brea de Tajo 14,0 km



Sobre el entorno cartográfico interactivo, podemos hacer zooms y encuadres ejecutando los gestos típicos para estas operaciones (pinch-pan). La cartografía cambiará automáticamente adecuándose al nivel de zoom.

En este entorno, contaremos con distintas áreas sensibles: cada uno de los puntos de interés (POIs, en adelante) que encontraremos a lo largo la ruta, y sobre los que existe contenido multimedia, representados sobre la cartografía a través de un círculo [A], y tres iconos [B], [C] y [D] situados en la esquina superior izquierda de la pantalla.

Siempre encontraremos un POI al inicio de la ruta (borde verde), que nos avanzará los contenidos que iremos viendo en el recorrido, así como un POI al final de la misma (borde rojo), que servirá de resumen. Los POIs intermedios (borde negro), cambiarán su color a gris cuando hayan sido reproducidos.

Pulsando sobre cualquiera de ellos, entraremos en la pantalla del reproductor multimedia [imagen 04], que nos mostrará una producción audiovisual (en el idioma elegido) sobre el entorno inmediato, dándonos claves para su interpretación y su disfrute pleno.

En cuanto a los iconos de la esquina superior izquierda, el primero de ellos [B] activa el perfil del terreno en la ruta, desde el inicio de la misma (a la izquierda) hasta el final. Nótese que la dimensión de altura está normalmente exagerada. Puede tomarse los datos de distancia total y desnivel máximo de la ruta en la pantalla de descripción general de la ruta [imagen 01], concretamente en las características generales [A], para tener una idea de la proporción de la pendiente real. Si nos encontramos en campo, o ejecutando la simulación, se representará nuestra situación también sobre el perfil, sobreimpresionándose los valores de distancia recorrida y altitud.

Lillo
Esta ruta se desarrolla en los paisajes llanos de la Mancha.
Arrancamos nuestro recorrido desde la iglesia de Lillo, yendo hacia el norte, en dirección a l cerro de San Antón, dejando atrás la ermita de Monroy. Desde lo alto del cerro podremos divisar los horizontes infinitos de las tierras de labor. Posteriormente nos incorporaremos a la cañada real soriana oriental, por la que transitaremos durante varios kilómetros, encontrándonos elementos de arquitectura vernácula ligada a la trashumancia y la ganadería: chozos, pozos y cuevas. El paisaje, caracterizado por las teselas de un complejo damero de diferentes cultivos, nos muestra sus cambiantes texturas en un fascinante sucesión de ocres, verdes y marrones. Así llegaremos finalmente a las Lagunas del Longar, Altillo Grande y Altillo Chica, un humedal de agua salinas y quedas, de más de 400 hectáreas. Por último, ya nos queda el tramo final de nuestro recorrido, hasta volver a nuestro punto de partida, en la localidad de Lillo.
Comarca: La Mancha toledana
Provincia: Toledo
Distancia: 22.5 km
Desnivel: 115 m
Tipo: circular
Temática: Trashumancia, Paisaje
Dificultad: media

Pulsando de nuevo el icono [B], el perfil desaparecerá de la pantalla.

El icono [C] activa la simulación del recorrido. Esto se realiza alimentando al sistema con datos de ubicación simulados, de manera que es una buena forma de comprobar las funcionalidades en campo de la aplicación. El icono de nuestra posición [E] aparecerá moviéndose por la línea de ruta, y simultáneamente, si está activo, sobre el perfil.

Cuando nuestra posición simulada llegue a las cercanías de un POI, el comportamiento del sistema será idéntico al que obtendremos en campo: si la pantalla del dispositivo está encendida, el contenido multimedia se reproducirá de forma inmediata. Si, por el contrario, nuestro dispositivo móvil se encuentra en reposo, se lanza una alarma, de manera que el contenido se reproducirá cuando sea atendida.

La función de simulación puede ser pausada en cualquier momento, pulsando el icono de pausa, que sustituye al de activación [C].

El icono [D] de tracking permite centrar nuestra posición en la pantalla del dispositivo, y mantenerla centrada a pesar de nuestro movimiento. Cualquier gesto de exploración del mapa (zoom-encuadre) desactivará el tracking. En este icono, podemos encontrar una flecha de norte de la cartografía (siempre hacia arriba o hacia la izquierda), y un punto que se orienta en la dirección de nuestra posición en el mapa, en el caso de que esté fuera de pantalla.

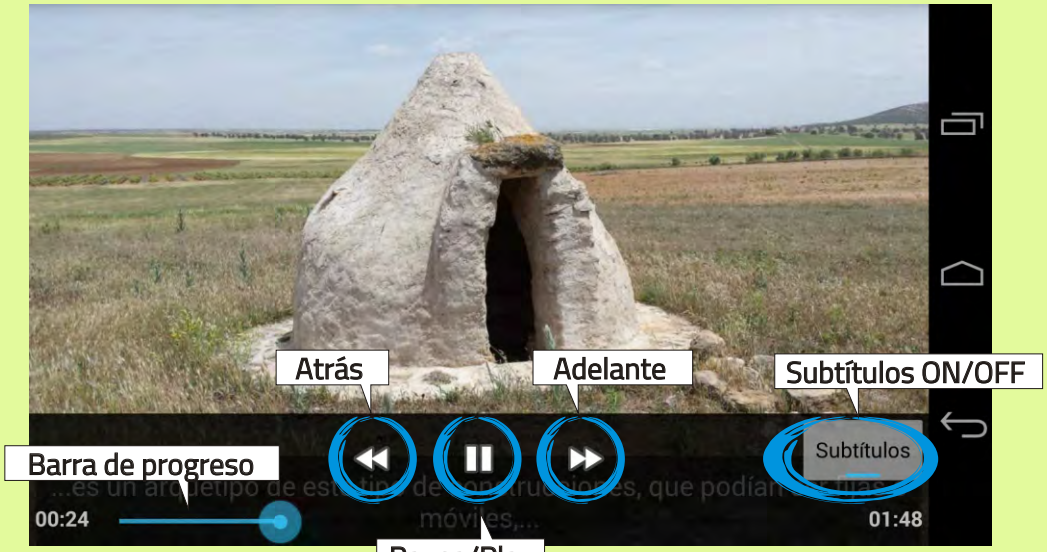


Imagen 04 - Reproductor multimedia

6 ¡Tengo problemas en el uso de la app! ¿qué hago?

Por favor, antes de valorar negativamente la app, chequea la última versión del documento de Preguntas Frecuentes:

www.trashumante.lucatrails.com /app/FAQ_es.pdf

Si tu incidencia no está descrita en este documento, te rogamos que envíes un mail a trashumante@lucatrails.com describiéndonos el problema, así como datos básicos sobre su dispositivo móvil (como marca/modelo o versión de Android). En el menor plazo posible nos pondremos en contacto contigo para intentar solucionar personalmente el problema. En todo caso, recuerda que trashumante. LUCAtrails es una app completamente gratuita.

¡Muchas gracias por tu comprensión!.